

Calculo del tiempo de referencia en ParcMotor Castelloli (Coches)

Dadas las especiales características de la prueba de Castelloli el tiempo de referencia no será facilitado por los equipos si no que se calculará de forma automática.

Calculo realizado del Tiempo de Referencia (T.R.):

- 1.- Se computan todos los tiempos de las vueltas dadas por el equipo.
- 2.- Se ordenan los tiempos por vuelta contabilizados.
- 3.- Se toma el número de tiempos.
- 4.- Si el número total de tiempos es impar se toma el tiempo de posición central, si es par se toma la media entre los dos tiempos de posición central.
- 5.- El valor obtenido se utilizará como tiempo de referencia (T.R.).

- La organización publicará un tiempo máximo por vuelta.
- Se excluirán del cálculo (1) todos aquellos tiempos de vuelta que sean superiores al tiempo máximo publicado. Este tiempo máximo se establece para discriminar aquellas vueltas en que el equipo ha entrado a pitlane o ha tenido una incidencia que falsearía el cálculo del T.R.
- Se disputará una única manga. La puntuación de dicha manga será doble.
- La manga podrá detenerse temporalmente si se precisan labores de limpieza de pista, rescate, etc., una vez finalizadas se reiniciará normalmente la manga.
- En caso de cambio en las condiciones de la pista, por ejemplo lluvia, que incrementen de forma continuada el tiempo por vuelta, la organización podrá dar por concluida la manga y a continuación dar salida a una 2ª manga. En este caso los tiempos de referencia se calcularán de forma independiente para cada manga. Ambas mangas puntuarán de forma simple e independiente de cara al campeonato (de la misma forma que en los otros eventos de la RallyClassics Series). Una vez iniciada la 2ª manga no será detenida aunque las condiciones de la pista se restituyan.
- El número de vueltas a contabilizar para la clasificación final en cada manga celebrada será el 60% del total de vueltas del equipo con un coche pre-80 que haya hecho el mayor número de vueltas.

Ejemplo de cálculo:

Paso 1. Vueltas realizadas.

Nº Vuelta	Tiempo
1	1'21.1
2	1'12.2
3	1'12.3
4	1'12.0
5	1'11.0
6	1'11.0
7	1'12.5
8	3'40.5
9	1'13.0
10	1'11.9
11	1'11.8
12	1'12.3
13	2'01.0

Paso 2. Vueltas ordenadas

(descontado las superiores a un tiempo máximo de 3'00).

Nº Vuelta	Tiempo
5	1'11.0
6	1'11.0
11	1'11.8
10	1'11.9
4	1'12.0
2	1'12.2
3	1'12.3
12	1'12.3
7	1'12.5
9	1'13.0
1	1'21.1
13	2'01.0

Paso 3. Recuento de vueltas.

Total vueltas retenidas para el cálculo del T.R. = 12

Paso 4. Obtención del T.R.

Como el número de vueltas (12) es par se tomarán los dos tiempos centrales de la lista obtenida en el Paso 2 y se calculará su media.

Nº Vuelta	Tiempo
5	1'11.0
6	1'11.0
11	1'11.8
10	1'11.9
4	1'12.0
2	1'12.2
3	1'12.3
12	1'12.3
7	1'12.5
9	1'13.0
1	1'21.1
13	2'01.0

En este ejemplo 1'12.2 y 1'12.3, por tanto la media será : $(1'12.2 + 1'12.3) / 2 = 1'12.25$

Redondeando = 1'12

Paso 5. Aplicación del T.R.

El tiempo de referencia del equipo será 1'12.